

## Systemkort Jubileums turnering Kolbotn BK

- 1♣/1♦ = 12 – 19 hp, beste minor** Ny farge på 1-trinnet og 2-trinnet er krav  
1 NT = 6 – 9 hp  
Hopp i ny farge viser langfarge, ikke krav  
3NT = forslag til kontrakt
- 1♥/1♠ = 12 – 19 hp, 5 kort+** Ny farge på 1-trinnet og 2-trinnet er krav  
1 NT = 6 – 9 hp  
Hopp i ny farge viser langfarge, ikke krav  
3NT = forslag til kontrakt
- 1 NT = 15-17 hp, jevn fordeling** 2♣ = Stayman  
2♦ / 2♥ = overføring  
2 NT / 3♣ / 3♦ = invitt til 3 NT  
Hvis motparten melder inn etter 1 NT, er melding på 2-trinnet spillemelding (ingen overføring)
- 2♣ = Halles (minst 20 hp)** 2 ru = 0 – 5 hp  
2♥ / 2♠ / 3♣ / 3♦ = 6hp+, 5korts-farge  
2 NT = 6hp+, ingen 5korts-farge
- 2♦ / 2♥ / 2♠ = 6 – 9 hp, 6-kort** 2 NT = spør etter singel/renons
- 2 NT = 20 – 21 hp, grandfordeling** Stayman, overføring
- Åpning på 3-trinnet =** Ny farge på laveste nivå er rundekrav  
= sperremelding med 7-korts
- 4♥ / 4♠ =** spillemelding
- 4NT** Blackwood (5♣=0/4, 5♦=1, 5♥=2, 5♠=3)
- Forsvarsmeldinger** Opplysende doblinger  
Konstruktive innmeldinger  
Innmelding 1 NT = 15 – 18 hp, bruk Stayman og overføring  
Hopp til 2 NT = de to laveste umeldte
- Innmelding fra motparten** Motparten dobler: redobling viser 10+ hp  
Motparten melder inn: dobling viser umeldte farger, ny farge = rundekrav

## Motspillssignaler

Styrkekast: lite kort

Fordelingskast: norske

Utspill: norske, høyeste honnør fra sekvens

Når makker spiller ut honnør, viser lite kort styrke og høyt kort svakhet

Ellers brukes **sunn fornuft** i sterk grad.

Ettersom alle bruker samme system, alerteres ingen meldinger.